

Lebenslauf

Nathanael [REDACTED]

Anschrift [REDACTED] 10997 Berlin
Telefon [REDACTED]
Mail [REDACTED]
Geburtsdatum, -ort 10.04.1987 in Les Lilas, Frankreich
Staatsangehörigkeit Französisch
Familienstand Verheiratet, zwei Kinder. Aktuell in Elternzeit nach Geburt des zweiten Kindes



Ausbildung

- Oktober 2020 - **Master of Engineering: Computer Engineering an der Hochschule für Technik und Wirtschaft (HTW) Berlin**
Oktober 2023
Abschlussnote: 1,98
Masterarbeit: „Entwurf und Implementierung eines Software-Systems zur Pfadoptimierung für das Zeichnen von Vektorgraphiken“
Studiengang
Entwicklung von Hard- und Softwaresystemen (u.a. Bild- und Videoverarbeitung, Verteilte Systeme, Digitale Signalverarbeitung, Drahtlose Kommunikation, Regelungstechnik)
Teamprojekt
Entwicklung der Hard- und Software einer Drohne (C++, Visual Studio 2019, STEVAL-DRONE01 mit STM32-UI, UML, Git bash)
- Oktober 2021 - **Elternzeit**
Oktober 2022
- Oktober 2017 - **Bachelor of Science: Ingenieurinformatik an der HTW Berlin**
Oktober 2020
Abschlussnote: 1,92
Bachelorarbeit mit der Gesellschaft zur Förderung angewandter Informatik e.V. (GFal): „Entwicklung eines feldbusbasierten Verfahrens zur Synchronisation von kooperierenden Robotern“
Studiengang
Grundlagen der angewandten Informatik und des Maschinenbaus mit dem Schwerpunkt "Ingenieurwissenschaftliche IT-Systeme" (u.a. Mathematik, Programmierung, Datenbanksystem, Technische Mechanik, Thermodynamik, Mechatronik, Strömungsmechanik, Technisches Zeichnen)
Projekte
 - **Fachübergreifendes Projekt:** Weiterentwicklung eines E-Fahrzeug-Cockpits auf Smartphone-Basis (5. Semester, **JAVA**, ANDROID STUDIO, TOOL: GIT mit SOURCE TREE, Methode: UML)
 - **Vertiefung Programmierung:** Per Funk gesteuerte Roboterhand (5. Semester, **C**, **VISUAL STUDIO CODE**, PLATFORM IO, UML)

- **Softwareentwicklungsprojekt:** 3D-Visualisierung und Export für eine Tiefenkamera (4. Semester, **C#**; **VISUAL STUDIO 2017**; SDK: INTEL REALSENSE, **OPENTK**; TOOL: GIT mit SOURCE TREE, UML)
- **Programmierprojekt:** Konfigurator für einen Schrank (3. Semester, **C#**, API: INVENTOR, **VISUAL STUDIO 2017**, TOOL: SVN, UML)
- **Mechatronik 3:** Automatisierte Bewässerung mit Arduino (3. Semester, **C**, ARDUINO IDE)

2007 - 2011

Bachelor of Arts: Filmkunst (Art du spectacle cinématographique) an der Université Saint Denis - Paris 8, Saint-Denis, Frankreich

Titel der Bachelorarbeit: „*Die stille Gewalt in der japanischen Filmkunst*“ Note: 1,2. Schwerpunkte im Studium: *Filmanalyse, Filmgeschichte, Schnitt, Ton, Bild, Filmwirtschaft*

2006 - 2007

Medizinstudium an der Université René Descartes - Paris 5, Paris, Frankreich

2006

Französisch-spanisches Abitur mit dem Schwerpunkt Naturwissenschaften, Collège Lycée Honoré de Balzac, Paris, Frankreich

Programmiersprachen und Software

C/C++, C#, Python, MATLAB, Java

Visual Studio und VS code, AutoCAD, Inventor, mySQL, Photoshop, Illustrator, Adobe Premiere Pro

Arbeitserfahrungen

Mai 2020 -

Werkstudent bei der GFal (Gesellschaft zur Förderung angewandter Informatik e.V.) im Forschungsbereich „Bildverarbeitung Industrielle Anwendung“ in Berlin

März 2021

Februar 2020 -

Praktikant bei der GFal im Forschungsbereich „Bildverarbeitung Industrielle Anwendung“ in Berlin

April 2019

2008 - 2016

Kameramann sowie Kamera- und Regieassistent in Paris und Berlin (Serien, Spielfilme, Dokumentarfilme, Werbungen, Musikvideos)

Letztes Projekt: „*Berlin Station*“ Paramount TV, Babelsberg 36, Serie (Richard Armitage, Rhys Ifans)

Sprachkenntnisse

Französisch und
Spanisch

Muttersprachen

Deutsch

Verhandlungssicher (C1, Test DAF)

Englisch

Fließend (B2.2)

Japanisch

Fortgeschrittener Anfänger (B2)

Interessen

Naturwissenschaften, Kampfsport (Muay Thai, K1), Videospiele (Zelda, Dark Souls, Overwatch), Filme (Japan, Korea, USA)